



「惜食兵團」互動遊戲指引

(以下是遊戲建議，學校可根據需要，自行調整活動細節)

遊戲物資配套包括：

- 遊戲指引
- 惜食日記電子檔案*
- 惜食兵團工具貼紙電子檔案*

*學校可自行列印

簡介：

每位同學將獲發一本惜食日記，並讓同學完成一個為期一週的惜食任務，在午餐或茶點時所有食物吃光，不浪費任何食物。每餐完成任務的同學將獲發「惜食工具」貼紙，成功集齊所有「惜食工具」的同學將獲一步一步地晉升成為「惜食將軍」。

目的：透過每個同學的實際行動以支持惜食，集合眾人的力量，建立珍惜態度。

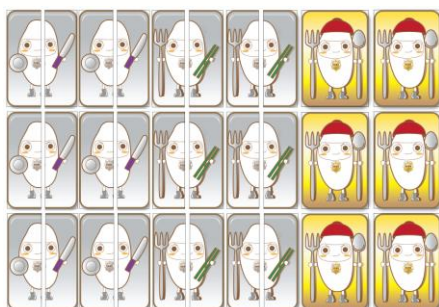
活動期：1天至1週 (或更長時間)

行動步驟 1-2-3：

1. 學校可根據校內人數，自行列印惜食日記及貼紙。
2. 每位同學將獲發一本惜食日記，記錄一星期於校內的惜食情況，並鼓勵由鄰座的同學互相監察能否將所有食物吃光。



3. 能將每一餐所有食物吃光的同學將獲得一個「惜食工具」貼紙作獎勵。當集齊每個軍階相應的工具，同學便可逐步升級，一共有三個軍階：惜食士兵(兩件工具)、惜食中尉(兩件工具)和惜食將軍(一件工具)。





4. 成功集齊所有「惜食工具」貼紙的同學將成為惜食兵團的將領!
5. 活動期後，每位同學都可以記錄自己的惜食餐數，與其他同學分享自己的惜食兵團軍階。

惜食兵團戰績

我獲得的「惜食工具」貼紙共有_____個。「我的惜食餐數共有_____餐。

我在惜食兵團的軍階是 惜食士兵/惜食中尉/惜食將軍 (圈出適當的軍階)，齊齊保衛食物！

幼兒玩法

- 活動當天，宣佈每位同學都已成為惜食士兵！
- 人人都需要完成兩個任務：
 - (一) 不浪費任何食物，將所點或所派發的食物吃光
 - (二) 當發現身邊的同學吃剩任何食物時，主動鼓勵他們不要浪費，要吃光光
- 只要成功將一餐的食物吃光，同學便可以升級為惜食將軍！獲得惜食將軍貼紙!

*老師可因應需要調節玩法。